

MSP ITALIA

SPECIFICHE TECNICHE E REGOLAMENTO MSP ITALIA RALLY GAME

DEFINIZIONE

L'automodello rally game è un'automobile in miniatura mossa dalla trazione di due o più ruote sotto l'azione di uno o più motori a combustione interna, con accensione glow, di tipo a pistone.

E' vietato:

Scatto libero

Cambio di velocità di qualsiasi tipo e/o genere

Alettone e carrozzeria fissate su parti mobili (sospensioni o altre parti mobili).

Sono vietate tutte le altre forme di trazione quali elica libera e/o intubata, turbina e/o motori elettrici.

DIFFERENZIALI

Gli automodelli con 4 ruote motrici devono essere dotati di differenziale sull'asse anteriore e sull'asse posteriore, i quali non possono essere bloccati. E' ammesso il collegamento con il "palo rigido".

La violazione dei punti qui sopra comporta l'esclusione dell'automodello dalla fase di gara.

DIMENSIONI AUTOMODELLO

Le dimensioni generali dell'automodello sono:

Lunghezza massima fuori tutto 730 mm

Larghezza minima 290 mm e massima 310 mm

Passo compreso tra 270 mm e 330 mm

PESO

Il peso minimo dei modelli in ordine di marcia ed a "secco" con esclusione del solo transponder dovrà essere:

Automodello con 4 ruote motrici: 3.200 Kg

CARROZZERIA:

Tutti i modelli devono essere dotati di carrozzeria che sia la semiriproduzione in scala 1/8 di una autovettura realmente esistente con esclusione delle semiriproduzioni di modelli tipo "barchetta" (sono definite barchetta le carrozzerie con abitacolo aperto).

Le carrozzerie devono essere realizzate in materiale flessibile e verniciate.

Nessuna parte del modello può sporgere dalla carrozzeria ad eccezione del roll bar.

I finestrini devono essere trasparenti.

Un finestrino per ogni lato può essere asportato.

I finestrini non potranno essere piegati verso l'esterno per far giungere più aria al motore.

Non è ammessa la realizzazione di alcun sistema di convogliamento dell'aria all'interno della carrozzeria.

E' vietato asportare completamente la parte posteriore della carrozzeria; essa dovrà avere un'altezza minima di mm 30 misurata a partire dal punto superiore perpendicolare al terreno.

Saranno fermati durante la gara tutti quei modelli che accusino la perdita completa della carrozzeria.

Tutte le carrozzerie devono avere gli archi passaruota anteriori e posteriori asportati.

ALETTONE:

L'alettone non può sporgere né dietro né ai lati.

PARAURTI:

Tutti i modelli devono essere provvisti di paraurti, realizzato in materiale flessibile, con spigoli non taglienti ed arrotondati, in modo da ridurre al massimo le conseguenze di un eventuale impatto con il modello.

Tutti i modelli devono montare sul paraurti anteriore un bumper che dovrà sporgere di almeno 1 cm.

Il completo di paraurti e bumper, dovrà rimanere compreso nelle dimensioni massime della carrozzeria.

SERBATOIO:

Il serbatoio può avere una capacità massima di 125.00 ml compreso filtro e tubo di collegamento al carburatore.

La capacità del serbatoio non può essere corretta con l'uso di parti mobili.

Ogni serbatoio, che dovesse essere rilevato illegale (cioè con capacità superiore a 125,00 cc), dopo una prova di qualificazione od una finale, deve essere smontato dal modello per una seconda ispezione che verrà effettuata dopo un periodo di raffreddamento di circa 15 (quindici) minuti.

Questo periodo di raffreddamento non è necessario quando la temperatura ambientale fosse superiore ai 20° (venti gradi Celsius).

MISCELA:

libera.

PROPULSIONE

Il motore od i motori dell'automodello, dovranno avere una cilindrata totale massima di cm. cubi 3,5

Il modello deve essere munito di un complesso di scarico silenziato.

In ogni momento della gara il livello del rumore non potrà superare gli 80 dB A misurati come da regolamento EFRA in vigore.

TRASMISSIONE/FRENI

La trasmissione può essere a 2 o 4 ruote motrici e deve essere di tipo meccanico (cardani, cinghie, catene ecc.).

Non è ammesso l'impiego del cambio, o di qualsiasi altro meccanismo finalizzato al realizzo di una trasmissione variabile, fra la frizione e le ruote motrici.

Ogni automodello deve essere munito di frizione e sistema frenante in modo tale che possa essere mantenuto fermo con il motore acceso.

Il freno deve agire sulla trasmissione e deve essere di tipo meccanico

E' vietato l'uso di freni separati sulle ruote.

RUOTE, GOMME

I cerchi non devono sporgere dalle gomme

Le gomme sono libere nella loro concezione, telate e non, non sono ammesse gomme in mousse o lattice, ma sono consentiti riempimenti in gommapiuma o mousse.

Non sono ammesse gomme di tipo da fuoristrada (tassellate o "a pin").

PARTI ELETTRICHE/ELETTRONICA

Non è permesso l'impiego di apparecchiature elettroniche per il Controllo della Trazione o della frenata (ABS) o che possa effettuare un controllo della potenza trasmessa ad anello chiuso. Sono vietati i giroscopi.

Non è permesso l'impiego di qualsiasi sistema di telemetria attiva.

Durante le qualifiche e la gara, in ogni sua fase, sul modello potranno essere installati, come parti elettriche/elettroniche soltanto: due servocomandi (uno per lo sterzo ed uno per il comando del gas e del freno) ed una ricevente, le batterie di alimentazione ed il transponder nonchè i cavi, i connettori e/o un interruttore.

CATEGORIE DI PILOTI

Le categorie sono F1 – F2

Il passaggio in categoria F1 viene determinato dal Delegato Regionale indipendentemente dai risultati ottenuti dal pilota nel C.R.

Il pilota proveniente da altro settore (pista o OFF ROAD) competerà nella corrispondente categoria del settore di arrivo (esempio : categoria pista F1 = F1 categoria F2 = F2.

TRACCIATO

Il tracciato può essere allestito in piazzali, piazze cittadine o piste permanenti

Il tracciato non deve avere rettilinei o zone veloci più lunghe di 20 metri

nel caso che l'impianto non avesse il requisito menzionato, dovrà provvedere in modo artificiale a creare delle zone di rallentamento (tipo dissuasori stradali, chicanes, ecc.) per adattare il circuito. Sono ammessi dei salti artificiali sul tracciato, con un'altezza massima da terra di cm. 5

TRACCIATO STRADALE (PIAZZALI)

Se la gara si svolge su piazzale l'organizzatore e' obbligato a provvedere a un palco guida con dieci posti per i piloti (circa 80 cm a posto) con apposita copertura in caso di pioggia.

Ogni pilota deve essere autonomo per il proprio box (tavolo e gazebo)

GARE REGIONALI

L'iscrizione alla gara deve essere effettuata direttamente agli Organizzatori, a mezzo telefono - fax - o e-mail, salvo diversa forma specificata nel volantino di presentazione della gara, entro le ore 12.00 del giorno antecedente la manifestazione.

Il circuito per le gare a carattere REGIONALE dovrà essere disponibile per le prove dal sabato pomeriggio per i circuiti fatti su piazzale.

Al momento dell'iscrizione si deve dare il nome e cognome e frequenza esatta.

Possano partecipare al Campionato Regionale solo chi è in regola con il tesseramento MSP ITALIA

QUALIFICHE

I Piloti correranno le batterie di qualifica tutti assieme (f1 – f2.

Al termine delle manche saranno stilate le finali A – B – C – D ecc...

Ogni batteria dovrà disputare 3 manche, la durata di ogni singola manche dovrà essere di **5** minuti,

Il numero di manches da far disputare ai concorrenti nelle gare di Campionato Regionale sono 3). Il Direttore di Gara, può decidere l'eventuale riduzione delle manches da disputarsi, tale riduzione non può portare alla disputa di un numero di manches inferiore a due. Il numero di manches da ritenersi valido ai fini della qualifica deve essere regolato nel modo seguente:

Manches da disputare	Manches valide
2	1
3	1
4	1

La classifica delle batterie verrà stilata in base alla migliore prestazione assoluta effettuata dal singolo pilota.

Le prove di qualificazione dovranno avere il seguente ordine di partenza:

Prima Manche, in ordine progressivo crescente dalla prima batteria all'ultima batteria, 1a, 2a, 3a, 4a, 5a, 6a, 7a, 8a, 9a, 10a

Seconda Manche:

4a, 5a, 6a, 7a, 8a, 9a, 10a, 1a, 2a, 3a.

Terza Manche:

7a, 8a, 9a, 10a, 1a, 2a, 3a, 4a, 5a, 6a.

Quarta Manche:

10a, 9a, 8a, 7a, 6a, 5a, 4a, 3a, 2a, 1a.

FASI FINALI:

Finali A – B – C - ecc

Tutti faranno la sua finale e al termine della gara sarà stilata la classifica con categorie separate. F1 – F2.

Il punteggio dopo le finali (che saranno tutte di 30 minuti salvo inconvenienti) sarà fatto separatamente per ogni categoria e saranno considerati i giri e i tempi migliori.

Alla fine della gara vengono calcolati i tempi e presi dal migliore in poi indipendentemente dalla finale fatta.

ESEMPIO

Il primo della finale B non arriva 13° come il primo della finale C non arriva 25° ma si colloca dietro a quello che ha fatto il tempo meglio di lui in un'altra finale, oppure può anche arrivare 1° se ha fatto meglio di tutti (sempre nella sua categoria).

Così facendo se qualcuno della Cat. F2 finisce insieme agli F1 può considerarsi fortunato perché sicuramente troverà meno intralci sulla pista e trovandosi in questa finale significa che ha le capacità per non intralciare quelli della Cat. F1

Le premiazioni saranno fatte non in base al risultato della singola finale ma in base al punteggio definitivo della classifica finale di categoria.

Il Concorrente che rinuncia o non si presenta a disputare una qualsiasi fase finale, non potrà essere sostituito da altro Concorrente.

PUNTEGGIO CLASSIFICA FINALE

1° 400	11° 150	21° 82	31° 62	41° 42	51° 22
2° 370	12° 140	22° 80	32° 60	42° 40	52° 20
3° 340	13° 130	23° 78	33° 58	43° 38	53° 18
4° 310	14° 120	24° 76	34° 56	44° 36	54° 16
5° 280	15° 110	25° 74	35° 54	45° 34	55° 14
6° 250	16° 100	26° 72	36° 52	46° 32	56° 12
7° 220	17° 96	27° 70	37° 50	47° 30	57° 10
8° 200	18° 92	28° 68	38° 48	48° 28	58° 8
9° 180	19° 88	29° 66	39° 46	49° 26	59° 6
10° 160	20° 84	30° 64	40° 44	50° 24	60° 4

dal 61° Classificato in poi 1 (uno) punto.

CODIZIONI ATMOSFERICHE

In caso di pioggia la gara a discrezione del delegato regionale venisse sospesa dopo le qualifiche la gara e' valida come prova di campionato

SOSPENSIONE TECNICA

La sospensione tecnica è prevista solo nelle finali ed è di 10 minuti il concorrente che la chiesta partirà in ultima posizione della sua fase finale in questa fase la pista rimane chiusa.

PENALIZZAZIONI:

Per partenza considerata irregolare e anticipata dal Direttore di Gara, verrà applicata una penalizzazione di 10 secondi.

Per tutte le altre infrazioni (taglio di pista, uscita scorretta dai box, ecc.) comminate dal Direttore di Gara, vi sarà una penalizzazione di 20 secondi.

Nelle qualificazioni le penalizzazioni sono aggiunte al tempo impiegato nella migliore prestazione.

Nelle fase finale le penalizzazioni vanno eseguite con il metodo STOP AND GO.

Il Pilota penalizzato deve rientrare entro tre giri, dalla segnalazione dello speaker, con il proprio automodello al box riservato alla penalizzazione.

Il modello sarà mantenuto sollevato per tutto il tempo di penalizzazione, durante il quale è proibito qualunque tipo di intervento compreso il rifornimento.

NORME DI SCUREZZA

I raccoglitori devono essere muniti di guanti protettivi per ridurre al minimo il rischio di ferirsi nel caso entrassero in contatto con le parti calde od in movimento del modello.

SERVIZIO RACCOLTA MODELLI

Nelle gare regionali, il servizio di "raccolta automodelli" deve essere effettuato dagli stessi Concorrenti.

I Concorrenti al termine della propria prova dovranno portarsi in pista prima del minuto al "Via",

a svolgere il servizio di raccolta automodelli, andando ad occupare la postazione contraddistinta

dal loro numero di gara.

Esempio : Concorrente n° 1 al posto raccolta n° 1

Il Direttore di Gara, potrà autorizzare la sostituzione "al servizio raccolta" con altro Socio regolarmente

iscritto per l'anno in corso, dietro richiesta del Concorrente.

Il mancato servizio raccolta nelle fase eliminatoria comporta le seguenti sanzioni sportive: un giro di penalizzazione sulla migliore prestazione ogni qualvolta si verifica tale inosservanza.

DIREZIONE DI GARA

Tutte le gare Regionali dovranno essere sotto il controllo diretto del Delegato Regionale competente per territorio.

E' compito del Direttore di Gara è far svolgere la competizione nell'assoluto e completo rispetto dei requisiti organizzativi sportivi e disciplinari previsti dal Regolamento

PREMAZIONI

Per il Campionato Regionale:

da parte degli organizzatori con obbligo di premiazione per i primi 5 della Finale f1 – f2

REGOLAMENTO

Per quello non scritto fa fede il Regolamento Generale AMSCI

Essendo una Associazione Promozionale si riserva il diritto di modifiche il Regolamento anche a Campionato in corso.

MSP ITALIA

Regolamento anno 2010 ver.1.00